

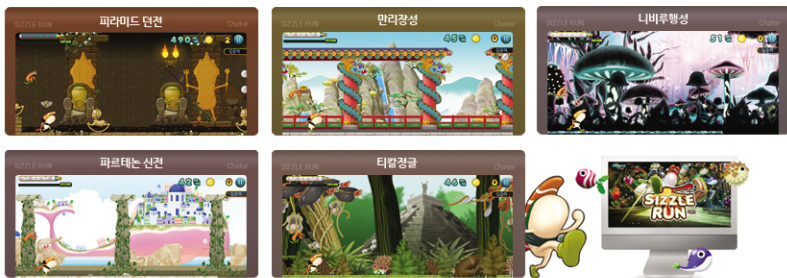
씨즐런 사용설명서

SizzleRun

씨즐런

씨즐런을 실행하면 훈련모드를 선택하는 화면이 나옵니다. 자신의 훈련모드를 선택한 뒤 화면 하단의 '화면을 터치하세요'를 누르면 게임이 시작됩니다. 훈련모드를 모르는 사람은 트레이닝 프로토콜로 뇌파검사를 선행하여야 합니다.

처음 게임을 시작하면 훈련모드와 피라미드던전을 선택할 수 있습니다. 훈련모드를 선택하면 게임의 조작을 간단히 연습해 볼 수 있습니다.



훈련모드를 누르면 캐릭터변경, 펫변경, 구입 등의 메뉴가 나오는데 이것을 활성화 하기 위해서는 게임 플레이를 통해 코인을 모아야 합니다. 캐릭터 변경을 통해 하피 핫도그를 구입하기 위해서는 50,000 코인이 필요합니다. 펫변경을 통해 옥수수 거북이를 구입하기 위해서는 5,000코인이 필요합니다. 펫은 특수한 능력으로 게임을 도와줍니다. 기본 펫인 당근가재는 27초 마다 4초발동하여 몬스터를 파괴합니다. 이외에도 구입 메뉴를 통해 천사의 생명수, 라이프플러스, 코인 2배, 경험치 2배, 이어달리기, 식신강림, 복불복도사탕 등의 소모성 아이템을 구입할 수 있습니다. 게임시작버튼을 눌러 게임을 시작하면 조작키 안내 화면이 나오게 됩니다.

게임화면왼쪽 상단의 '젯병'은 캐릭터의 생명게이지입니다. 흰색게이지가 없어지면 캐릭터가 더 이상 달릴 수 없게됩니다. 'FEVER'의 뇌파 표시 등에 녹색불이 켜지면 피버게이지가 서서히 증가됩니다. 피버게이지가 가득차면 보너스 코인을 획득할 수 있는 피버모드로 변경됩니다.

게임화면 우측 상단에 mm창을 통해 게임 중 이동한 거리를 확인할 수 있습니다. 이동한 거리가 늘어날수록 점수결과도 커지게 됩니다. 코인창은 게임 중 획득한 코인의 개수를 나타냅니다. 일시정지버튼으로 게임 중 메뉴버튼으로 계속하기 또는 파워업 화면으로 이동할 수 있습니다.

씨즐런

새우업은초밥은 게임의 주인공 캐릭터입니다. 캐릭터를 요리조리 잘 움직여 즐거운 게임을 할 수 있습니다. 펫은 게임 중 캐릭터를 도와주는 역할을 수행합니다. 주인공의 머리 위에 날개모양 상태창은 현재 사용자의 뇌파 상태를 표시해주는 표시등입니다. 붉은 색은 안좋은 상태의 뇌파, 노란색은 일반상태의 뇌파, 녹색은 쾌적한 상태의 뇌파를 의미합니다.

점프키(키보드 Q 또는 SPACE)와 슬라이딩키(키보드 P or ↓)를 터치하면 캐릭터를 조작할 수 있습니다. 점프키를 연속으로 누르면 2단 점프가 가능합니다. 슬라이딩 버튼을 계속 누르고 있으면 연속적으로 슬라이딩할 수 있습니다.

훈련모드를 마친 뒤 피라미드 던전을 선택하여 본격적인 게임을 시작할 수 있습니다. 새로운 던전에 도전하기 위해서는 ★이 필요합니다.

설정키를 이용하여 배경음악과 사운드 이펙트의 On/Off를 설정할 수 있습니다.


트로피키를 이용하여 게임의 업적을 볼 수 있습니다.

돌아가기키를 이용하여 캐릭터설정 및 스테이지선택 창으로 이동할 수 있습니다.

게임을 종료하면 좌우뇌 균형훈련을 하시겠습니까? 라는 창이 등장합니다. 예를 누르면 좌우뇌균형게임이 자동 실행됩니다. 좌우뇌균형훈련은 브레인헬스의 훈련방법과 동일합니다.




씨즐런의 주인공!
귀요미 캐릭터 친구들을 소개합니다!



새우업은초밥




히피핫도그




서커스만두


캐릭터와 환상궁합! 존재감 터지는 매력만점 펫 친구들!




당근가재




가지고래




오이해마



열대우우



두리안복어



옥수수거북이