

브레인 몰 Brain Mole

브레인몰은 두더지 잡기 방식의 주의력 뇌파게임입니다. 훈련모드는 트레이닝 프로토콜과 연동되어 있으므로 별도의 설정이 필요없습니다. 자신의 훈련모드는 게임화면 왼쪽 상단에서 확인할 수 있습니다.

브레인몰은 두더지를 망치로 때려잡는 게임입니다. 두더지를 망치로 재빠르게 때려잡는 동안 뇌의 주의력, 순발력이 발달합니다.

화면 하단 가운데 있는 START를 클릭하면 프로그램이 실행됩니다. 게임이 시작되면 두더지가 등장합니다. 망치로 때리고자 하는 곳에 마우스 커서를 이동한 뒤 마우스 왼쪽버튼을 누르면 망치가 휘둘러 집니다.

일반두더지는 +5점, 선물상자를 든 두더지는 +10점, 폭탄을 든 두더지는 -5점 입니다. 선물상자를 든 두더지를 우선적으로 때려잡은 뒤 일반 두더지까지 모두 잡아내는 것이 득점 포인트입니다. 폭탄을 들고 있는 두더지를 때리면 감점을 받으니 주의해야합니다.

게임중 자신의 훈련모드 상태가 얼마나 잘 만들어졌느냐에 따라 효과음이 발생하게 됩니다. 두더지가 빠르게 등장했다 사라지므로 두더지를 재빨리 찾아내는 인지능력과 폭탄을 든 두더지를 선별해내는 주의능력이 요구됩니다.

게임화면 중앙 좌측 박스에서 점수를 확인할 수 있습니다.

게임화면 중앙 우측 박스에는 제한시간이 표시됩니다. 기록버튼을 누르면 이전에 종료된 게임의 점수를 확인할 수 있습니다.

우측 최상단에 II 버튼을 눌러 게임을 일시정지하거나 종료할 수 있습니다. 게임을 종료하면 좌우 뇌균형 훈련창이 활성화됩니다. Yes를 누르면 좌우뇌균형훈련이 시작됩니다.